

## **DREAMWEAVER CS4**

### **Objetivos:**

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas Web en Dreamweaver.

### **Contenidos:**

#### **Conceptos básicos de dreamweaver**

¿Qué es dreamweaver? Entrar y salir de dreamweaver. Crear, guardar y abrir documentos.

#### **El entorno de trabajo**

La interfaz del programa. El panel insertar. El espacio de trabajo. Definir un navegador Web.

#### **Configuración de un sitio local**

Crear un sitio local. Administración de Archivos y Carpetas.

#### **Configuración de un sitio local**

Trabajar con imágenes. Trabajar con Texto. Editar XHTML en Dreamweaver. Creación de enlaces.

#### **Las Hojas de Estilos en Cascada (CSS)**

Crear una hoja de estilo. El panel Estilos CSS. Selectores CSS.

#### **Celdas y tablas**

Crear tablas. Dar color a las tablas. Ordenar los datos de una tabla. Otras acciones con las tablas.

#### **Herramientas de maquetación**

Imágenes de rastreo. Las etiquetas DIV PA. Configurar las propiedades de las Div PA. Reglas, cuadrículas y guías.

#### **Formularios**

¿Qué es un formulario? Creación de Formularios. Elementos de un formulario. Crear campos de texto. Crear casillas de verificación y botones de opción. Crear listas y menús. Añadir botones para enviar y restablecer.

#### **Comportamientos**

Abrir ventana de navegador. Mensaje emergente. Validar formularios.

#### **Plantillas y librerías**

Creación de plantillas. Crear la composición de elementos en la plantilla. Crear páginas a partir de una plantilla. Modificar una plantilla. Añadir regiones repetidas y opcionales. La biblioteca. Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca.

#### **Insertar contenido multimedia**

Insertar archivos de audio. Insertar archivos Flash. Insertar archivos FLV (Flash video).

#### **La publicación**

Desarrollar y explotar. Definición del Sitio. Alojamiento nuestra primera página Web. Configurar la conexión FTP.