

FreeHand

Objetivos:

Desarrollar las habilidades necesarias para el diseño gráfico con el programa FreeHand, de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

Contenidos:

Tema 1 Introducción a FreeHand MX

¿Qué es FreeHand MX?. Entrar y salir del programa. La ventana de FreeHand. La barra de Menús. La barra de Herramientas. Los Paneles. Ejercicios. Solucionario.

Tema 2 Operaciones Básicas

Cerrar y crear dibujos nuevos. Abrir archivos existentes. Guardar dibujos. Trabajar con páginas. Ejercicios. Solucionario.

Tema 3 Dibujar formas básicas

La herramienta rectángulo y elipse. Las herramientas polígono y espiral. Seleccionar objetos. Cortar, copiar, pegar y borrar elementos. Transformación de objetos. Comando deshacer y rehacer. Duplicar y clonar objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 4 Trazos y relleno de objetos

Trazos. Rellenos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 5 Establecer reglas, retículas y líneas guías

La regla. Utilizar cuadrículas. Trabajar con líneas guías. Ejercicios. Solucionario.

Tema 6 Manipulación de objetos

Las herramientas de transformación. Fijar el orden de los objetos. Agrupar y desagrupar objetos. Bloquear y desbloquear objetos. Alinear y distribuir objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 7 Dibujar con las herramientas lineales

La herramienta lápiz. Curvas bézier. La herramienta pluma. La herramienta pluma caligráfica. Conectar líneas y objetos. Ejercicios. Solucionario.

Tema 8 Opciones de visualización de documentos

Vistas. Aumentar y reducir. Ejercicios. Solucionario.

Tema 9 Configuración e Impresión de un documento

La barra de estado. Examen del documento. Panel de documentos. Impresión de un documento. Ejercicios. Solucionario.

Tema 10 La ayuda

El sistema de ayuda de FreeHand. Asistentes. Ejercicios. Solucionario.

Tema 11. Dar formas

Dar formas a los objetos. Las herramientas cuchilla y borrador. Ejercicios. Solucionario.

U.D.12. Texto

Texto Artístico y de párrafo. Formateado de Texto. Estilos. Edición de estilos de texto. Ejercicios. Solucionario.

Tema 13. Adaptar texto a trayectos y objetos

Adaptar texto a trayectos. Separar y convertir en trazados. Ejercicios. Solucionario.